

## פרויקט STARTON – חללים אינטראקטיביים לנוער בסיכון

### עמותת STARTON – רקע כללי

STARTON הוקמה ב חודש ספטמבר 2022 במטרה ליצור חללים אינטראקטיביים שיהוו "בית טכנולוגי בטוח" עבור נוער בסיכון. החללים יכללו הכשרה בתחום הדיגיטל, הטכנולוגיה והפיננסים לצד חוויה טכנולוגית חיובית ובניית תהליך טיפולי מותאם. המקום ישיר וילווה את הנוער באופן אישי וינגיש עבורם טכנולוגיה וחדשנות שאין ידהם משגת בבתיהם, על מנת שירגישו שייכים ויוכלו להשתלב באופן שווה בחברה ובעולם המתפתח במהירות בכלל, וברמה הטכנולוגית בפרט.

**החזון** של STARTON הוא **הקמת חללים אינטראקטיביים באזורי מצוקה**, שיהוו מקום להעצמה ושילוב נוער בסיכון בחברה דרך חיבורם לעולם טכנולוגי חדשני.

**היעוד** של STARTON הוא לשמש קהילה המקבלת לתוכה צעירים וצעירות במצב סוציו - אקונומי נמוך, כדי לסייע להן/ם להשתלב בהצלחה בעולם הדיגיטלי המתקדם, בחברות ההייטק וביחידות טכנולוגיות צבאיות בצורה מיטבית ועל ידי כך גם להגיע לעצמאות אישית וכלכלית. STARTON דוגלת בהענקת כלים פרקטיים וחוויתיים להצלחת הנוער ושילובם בחברה.

### מטרות העמותה עבור הנוער בסיכון:

- יצירת **שינוי תדמיתי** ושבירת **מעגל "הבושה"**.
- יצירת **רשת בטחון** דרך הנגשת **אמצעים טכנולוגיים ושילובם עם מנטורים** מהעולם הטכנולוגי העסקי והצבאי.
- **חיבור חדשני של חוויה, למידה וקהילה** המעצימה את הנוער בסיכון לטווח הקצר והארוך.
- הענקת **תמיכה טיפולית** וסיוע בהתמודדות עם קשיים סביבתיים, חברתיים וריגשיים.
- **התאמה אישית** בתהליך הכשרה טכנולוגית פרקטית מתוך מגוון האפשרויות.
- בניית **רשת מתנדבים מגוונת** מעולם העסקים, ההייטק והאקדמיה.
- הגברת **המודעות והנכונות להקצות משאבים לצרכים הטכנולוגיים** בקרב בודדים, ארגונים וגופים ממשלתיים על מנת לסייע להם להגיע לניצול מלא של יכולותיהם כאזרחים תורמים.

### תיאור המצב הקיים:

כתוצאה מהמהפכה הטכנולוגית עקב מגפת הקורונה, מתגבש במאה ה-21 עולם עם כללי משחק חדשים, המאופיין בחוסר וודאות. הקורונה העצימה את הקשיים איתם מתמודדים בני הנוער בתחום הלימודי והחברתי, ובעקבות כך, נוצרו פערים משמעותיים בין נוער ממצב סוציו-אקונומי נמוך לבין נוער ממצב סוציו-אקונומי בינוני ומעלה. התוצאה – מצוקה נפשית, חוסר בטחון, מורכבות, תנודתיות ועמימות גבוהה, המהווה השפעה שלילית על בני הנוער. מסגרות הלימוד השגרתיות לרוב לא מספקות מענה מספק מסיבה אחת פשוטה – הנוער נרתע ולא מעוניין לשתף פעולה עם בית הספר, מורים, יועצות ולפעמים אפילו הורים, ולכן, כיום נדרש פתרון יצירתי יותר, שישאב את הנוער פנימה ויעניק להם חוויה טכנולוגית חיובית לצד הכשרות ותכנים מקצועיים, חינוכיים וערכיים.

**נכון להיום, לא פועלות בישראל תכניות דומות, המשלבות הכשרה והדרכה לצד חוויה טכנולוגית חדשנית, בשילוב טיפול, ליווי והצבת מטרות ויעדים לעתיד.**

### **הצורך בפרויקט:**

הנוער מתמודד עם קשיים סביבתיים, חברתיים וגורמי סיכון ריגשיים, כגון: קושי ביצירת קשר ואמון, דימוי עצמי נמוך, תחושת ניכור, בדידות וחוסר בטחון ושייכות.

### **ב- STARTON מתמודדים עם הקשיים של הנוער בסיכון:**

**כלכלי:** מלחמת ההישרדות הכלכלית קשה מאוד במיוחד לנוער וגורמת למצוקה, עקב כך, יש מהם/ן שנבלעים במעגל הפשע או הזנות, מתוך ניסיון לייצר בסיס כלכלי עבורם וכסיוע למשפחתם. המצב ההישרדותי מקשה גם על האפשרות להסתכל קדימה, לרכוש השכלה ולהבטיח לעצמם עתיד טוב יותר.

**לימודי:** להיות בעל יכולת שווה ללמוד, לבצע משימות ועבודות שיש בבית הספר ולעמוד בקצב המהיר של למידה בתחום הטכנולוגיה, הדיגיטל והסלולאר.

**חברתי:** הנוער מתמודד עם נסיבות חיים ייחודיות ומאתגרות, כאשר מסביבם יש "מרוץ" טכנולוגי ודיגיטלי הן של מוצרים והן של ידע שעליהם להדביק, על מנת לא רק להרגיש שייכים, אלא כדי ממש לשרוד מבחינה חברתית וכלכלית.

**ריגשי:** הצורך ברשת בטחון וקהילה, כדי להתמודד עם בדידות, כעסים, והתקדמות טכנולוגית, שיעניקו לנוער העצמה ובטחון אישי וחוסן מנטלי.

### **תיאור הפרויקט:**

המיזם הוקם במטרה לסייע לנוער בסיכון ולנוער ללא אמצעים, דרך בניית תהליך הכשרה וטיפול, שיותאם באופן אישי לכל אחד/ת, תוך הצבת מטרות ויעדים שיוגדרו במשותף עם הנוער והצוות המקצועי והטיפול.

### **הפרויקט ילווה ע"י אנשי מקצוע:**

בתחום הטיפול - מדריכים, פסיכולוג נוער, יועצים ועובדים סוציאליים.  
בתחום ההדרכה: אנשי מקצוע בתחומים הרלוונטיים, מדריכים מוסמכים, מתנדבים, חברות הייטק ועוד.

### **המבנה הייעודי יכול ל-3 חללים אינטראקטיביים מרכזיים:**

- **חלל הדרכות ועמדת פודקאסט** – הקלטות פודקאסטים ומגוון הדרכות.
- **חלל קהילתי** – הרצאות העשרה כמו שליטה בכעסים, סיפורי הצלחה של יזמים וכו'.
- **חלל חווייתי** – חדרי משחקים מעוצבים: עמדות VR, גיימינג, סימולטורים ועוד.

הנוער יחולק לקבוצות של 4, כאשר בכל זמן נתון ילוו אותם שני מדריכים - אחד מהתחום הטיפולי והשני מתחום ההדרכה. המטרה הינה להעביר את הנוער תהליך טיפולי, הכשרה טכנולוגית חווייתית לבחירתו, תוך מתן כלים פרקטיים ומקצועיים, כשכל זה נעשה דרך כרטיס אישי נטען, בו על כל הכשרה וטיפול שעבר, הוא יקבל נקודות נטענות לזמן שהייה בחלל החווייתי.

### **בשנה יתקיימו 12 הכשרות – כ-3 קורסים ברבעון, קורס אחד מכל קטגוריה:**

1. **הכשרה להתנהלות פיננסית וכלכלית נכונה:** כלכלת בית; מושגי יסוד – הכנסה, חסכון, צריכה, ביקוש והיצע, ערך הזמן של כסף, שיקולי כדאיות, ריבית, השקעות וסוגי חסכון וניהול כסף.
2. **הכשרה טכנולוגית: שיווק ועיצוב** - קריאייטיב, עריכת סטילס/ווידיאו, שיווק דיגיטלי, קורסים לעיצוב D3; ניהול דיגיטל ומדידה חברתית, UX UI; טכני - QA – בדיקות טכניות, פיטון, פיתוח D3; פיתוח משחקי GAMING, תכנות אפליקציות, בניית אתרים. **הכשרות** - תיקון מחשבים – סדנה; תיקון/ טכנאי מחשבים וסלולאר.
3. **העשרה ויזמות:** קורס יוטיוברים; קורס עריכת מוזיקה; הקמת מיזם; שליטה בכעסים; הרצאות אורחים עם סיפורי הצלחה – מנוער בסיכון ליזמים ואנשי עסקים מצליחים ועוד.

### אוכלוסיית היעד:

- נערים ונערות מחולקים לשתי קבוצות גיל שונות שלא מתנגשות אחת עם השנייה: 11-14, 15-17.
- תושבי העיר.
- מוכרים ע"י מחלקת הרווחה בעיר.
- התחייבות לתהליך למידה וחתימה על טופס התחייבות שמירה על כללי המקום
- ראיון קבלה.

### יעדים עד 2024:

- פתיחת שני מרכזים תוך שנתיים.
- 90% תפוסה של המקום – כניסה עם הכרטיס הנטען ורישום המשתתפים.
- השתתפות ב 75% מסה"כ שעות ההדרכה – עפ"י רישום נוכחות והשתתפות.
- השגת המטרות האישיות שהוגדרו בתחילת הדרך של משתתפי הפרויקט – דו"חות התקדמות.

### שיתופי פעולה קיימים עם גורמים נוספים בקהילה:

- חברת Microsoft Israel תספק תמיכה טכנולוגית הנדרשת עבור הפרויקט.
- חברת OSA XR תספק את כלל הציוד האלקטרוני הנדרש: מחשבים, מסכים, עכברים, מקלדות...
- העמותה הישראלית למציאות מדומה ורבודה תלווה את הפעילות הטכנולוגית של המתחם.
- עמותת שינוע חברתי תספק את הריהוט הנדרש.
- חברת סייברטק תספק לנו כרטיס ביקור דיגיטלי, עיצוב ובניית אתר ומיתוג כולל.
- רשת מתנדבים מתחומים שונים: הדרכה, שיווק, טכנולוגיה (מוצרים והדרכות) ועוד.
- בימים אלו נבדקת אפשרות שת"פ עם יחידה לפיתוח וחדשנות צה"לית.

### דברי המייסד:

שמי איגור ופרצקי, קרימינולוג חברתי, בן 33, נשוי ואב ל-3 ילדים מקסימים. עליתי בשנת 93 כשאני בן 3 מאוקראינה. בוגר תואר ראשון מהאוניברסיטה העברית בקרימינולוגיה ומדעי החברה וסטודנט לתואר שני בתקשורת באוניברסיטת תל אביב.

"זכיתי" לשאת את התואר "נער בסיכון" ובזכות עמותה הפועלת עם נוער בסיכון, הכוונתי לקחת את ההחלטות הנכונות. שירתתי שירות צבאי משמעותי והתברגתי במספר תפקידים במערכות הביטחוניות של מדינת ישראל וכיום אני פעיל ברשתות החברתיות עם כמות של 100,000 עוקבים ומיליוני צפיות בתכנים שיצרתי.

תמיכתכם תעניק אפשרות אמיתית לנוער בסיכון לקבל הזדמנות שווה! להתקדם, לממש את יכולותיהם ולהגיע להישגים, וכל זאת לצד הנאה וחוויה שתשכיח מהם ולו במקצת את ההתמודדויות היומיומיות הסובבות אותם.

STARTON מעניקה לנוער בסיכון אפשרות אמיתית להשתלב בשוק העבודה בכלל ובהייטק ומקצועות הדיגיטל בפרט בתפקידים הולמים, אליהם לא בטוח שהיו מתקבלים ללא סבסוד, הכוונה, תמיכה והכשרה טכנולוגית לצד ליווי טיפולי. אנו מאפשרים פרנסה הגונה ומעבר מתלות לעצמאות, יציאה ממעגל האבטלה והעוני, בטחון כלכלי ותעסוקתי ושינוי תדמיתי לנוער בסיכון. תרומתכם לפרויקט ייחודי זה למען נוער בסיכון, היא גם תרומה ישירה לעתידה וכלכלתה של החברה הישראלית, הידועה כאומת הסטארט אפ.

בברכה,  
איגור ופרצקי – מייסד